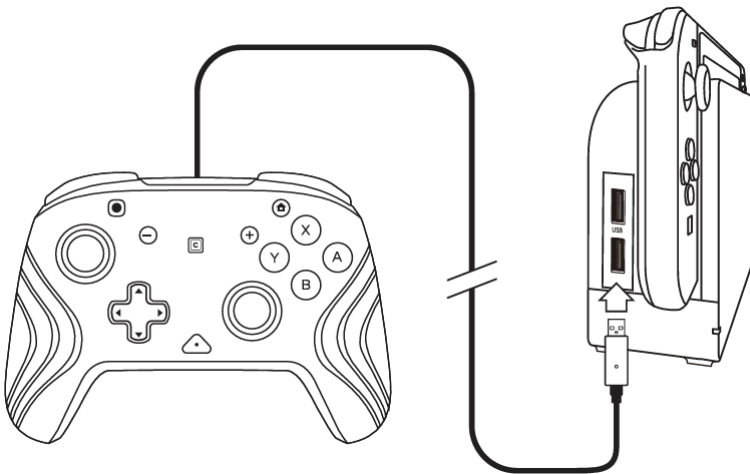


Switch 2 Afterglow Wave wired vezérlő

Gyors Indítás Útmutató

1. Kezdeti beállítás

- A. A kontroller használatához dugd az USB kábelt a Nintendo Switch 2 dokkolóba. A vezérlőnek automatikusan párosodnia kell az eszközzel.
- B. Ha a vezérlő nem párosít automatikusan, menj a Rendszerbeállításokba > Kontroller és kiegészítők > Markolatot/sorrendet változtasd.
- C. Ha felhívják, nyomd meg az L és R gombot a kontrollereden, hogy csatlakozz. Megjegyzés: A kontrollert közvetlenül a Nintendo Switch 2 kezdőképernyőn található Kontrollerek menüjéből is párosíthatod, és választhatod a Fogás/Sorrend megváltoztatását.



2. Hangbeállítás

- A. Dugd be a fejhallgatód vagy fejhallgatód 3,5 mm-es csatlakozóját közvetlenül a kontroller 3,5 mm-es portjába.
 - Megjegyzés: a Nintendo Switch 2 egyszerre csak egy hangkimenetet támogat. Amikor a headsetet/fejhallgatót a kontrollerhez csatlakoztatod, a HDMI-hez csatlakoztatott eszközökön keresztül (pl. TV, erősítő stb.) keresztül a hang ki lesz kapcsolva. Ha több USB audio eszközt csatlakoztatnak, csak az első eszköz lesz hangkimenet.
- B. A Nintendo Switch 2 arra kér, hogy csatlakoztasd vissza a kontrollert. Ha megnyomod az L és R gombot, a csatlakozáshoz, a hang elkezd szólni a fejhallgatón keresztül.
- C. Ha nem hallod a hangot, miután újracsatlakoztatod a kontrollert, az eszköz hangerője alacsony vagy 0% lehet. A hangerő felhangjába nyomva tartsd a kontroller "Home" gombot.
 - Megjegyzés: A Rendszerbeállítások alatt van egy hangbeállítás, amit "Némítás, amikor a fejhallgató le van kapcsolva" (Némítás, amikor a fejhallgató le van kapcsolva) (Némítás, amikor a fejhallgató le van kapcsolva) (Némítás esetén) című. Ha aktiválják, ez az opció kikapcsolja a rendszer hangszóróit, amikor kihúzod vagy lecsatlakoztatod a fejhallgatót,

amíg meg nem nyomják a hangerőgombokat, vagy amíg ezt a beállítást manuálisan ki nem kapcsolják. Ennek a beállításnak a manuális kikapcsolásához válaszd ki a System Settings > System > Mute, amikor a fejhallgató le van kapcsolva (kapcsold ki (kapcsold ki)).



3. Hangerőszabályzók

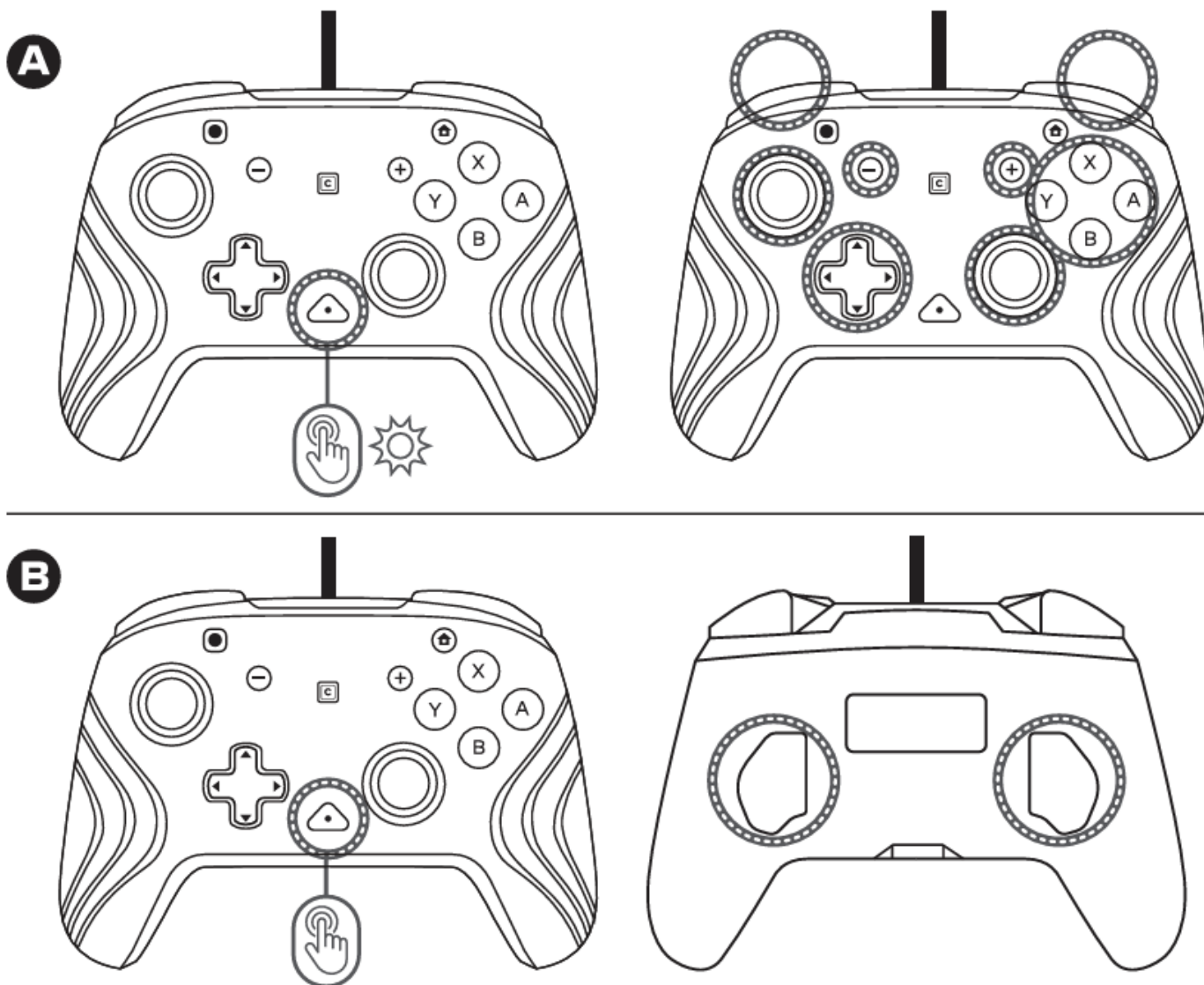
A kontroller hangerejének beállításához nyomva tartsd a "function" gombot, majd nyomd meg a D-padon a Fel/Le gombot. Könnyedén elnémíthatod a csatlakoztatott headseted vagy fejhallgatód mikrofonját, ha kétszer megnyomod az "function" gombot. A némítás megszüntetéséhez nyomja meg újra kétszer a "function" gombot.

- Megjegyzés: A hangerőszabályzók csak a kontroller hangerő kimenetét állítják be, nem a Nintendo Switch OS hangerőszintjét. Állítsd be a Nintendo Switch OS hangerőjét az eszköz beállításaiiban.



4. A hátsó gombok programozása

- A. A programozáshoz nyomva tartsd a "function" gombot, és nyomd meg a vissza gombot, amire szeretnél vezérlőt jelölni. Amint a "function" gomb LED villog, nyomj meg bármelyik gombot a kontrolleren, hogy a funkciót a hátulra jelöld. A LED gyorsan villog háromszor, jelezve a sikeres programozást.
- B. Ha szeretnéd törölni a térképezett funkciót vagy teljesen letiltod a visszajelző gombokat, nyomd le a "function" gombot, és duplán nyomd meg bármelyik visszagombot.

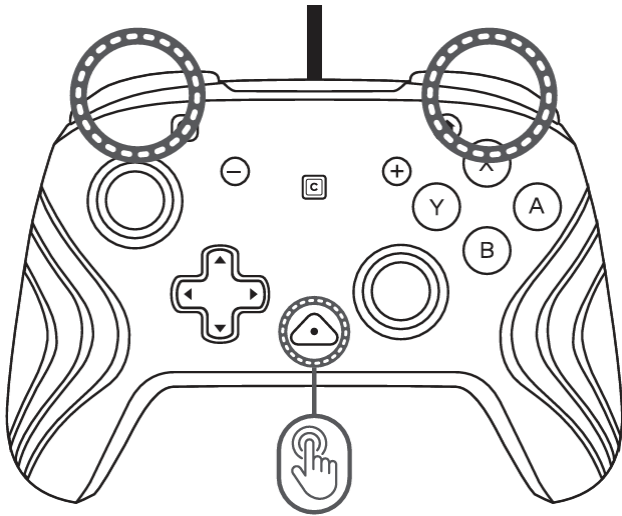


5. A világítási effektek módosítása

A fénymódok átfutásához nyomva tartsd a funkciógombot, és nyomd meg vagy L, vagy R gombot.

- A. Az Afterglow Wave vezeték nélküli vezérlő négy előre programozott világítási effektet tartalmaz a kontrolleren:
- Wave: Folyamatos mozgásban szivárványos RGB fényeket jelenít meg.
 - Légzés: Az RGB fények lassan be- és kihalványulnak egy meghatározott színén.
 - Statikus zaj: Az RGB lámpák szilárd maradnak és egy kiválasztott színre állítva maradnak.
 - Bot: Az RGB reagál az analóg karok mozgására.

- B. A világítási effektek között váltogatni szeretnéd nyomva a "function" gombot, és nyomd meg az L vagy R gombot. Miután kiválasztottad a módot, engedd el a "function" gombot, hogy elmentsd a beállítást.



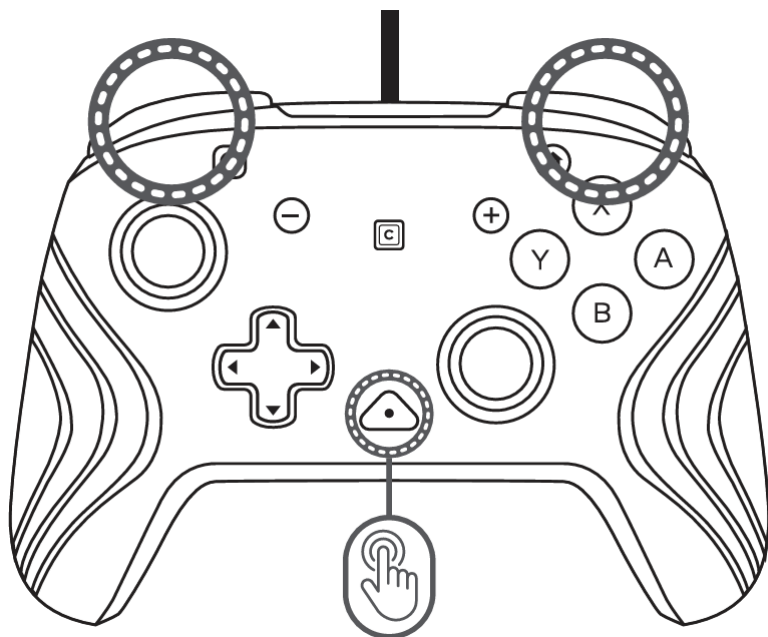
6. A fények színének beállítása

- A. Nyomva tartsd a "function" gombot, és használd a D-pad bal/jobb gombját a LED színének megváltoztatásához.
- B. Ha megtalálod a kívánt színt, mentsd el a beállítást a "function" gomb elengedésével.
- C. Fehérhez nyomva tartsd a "function" gombot, és kattints a bal analóg karra.
- Megjegyzés: A STICK, STATIC és BREATHING módok alapértelmezett LED színe kék. A WAVE és STICK módok LED színei nem testreszabhatók.



7. A fények fényerejének beállítása

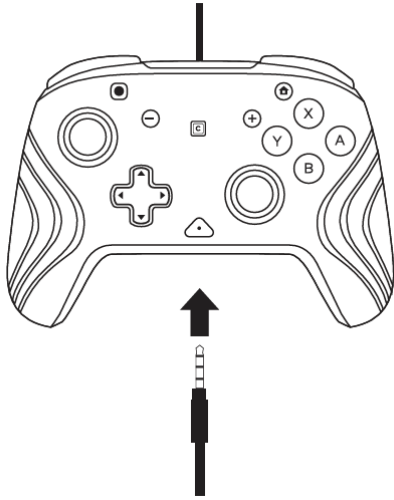
- A. A fényerő beállításához nyomva tartsd a "function" gombot, nyomd meg a ZR gombot a fényerő növelésére, a ZL gombbal pedig csökkentsd azt.
- B. A lámpák teljes lekapcsolásához nyomva tartsd a "function" gombot, majd nyomd meg a ZL gombot, amíg a fényerő 0%-ra nem vált.



Hangvezérlés

Hang beállítás

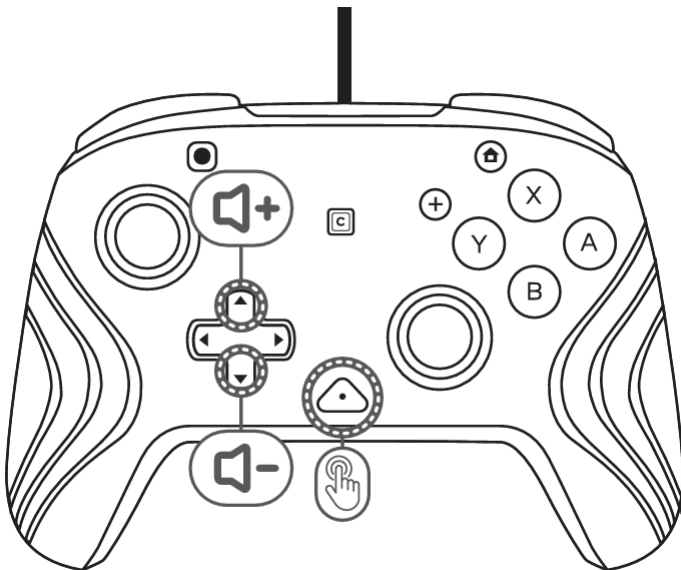
- A. Dugd be a fejhallgatód vagy fejhallgatód 3,5 mm-es csatlakozóját közvetlenül a kontroller 3,5 mm-es portjába.
- Megjegyzés: a Nintendo Switch 2 egyszerre csak egy hangkimenetet támogat. Amikor a headsetet/fejhallgatót a kontrollerhez csatlakoztatod, a HDMI-hez csatlakoztatott eszközökön keresztül (pl. TV, erősítő stb.) keresztül a hang ki lesz kapcsolva. Ha több USB audio eszközt csatlakoztatnak, csak az első eszköz lesz hangkimenet.
- B. A Nintendo Switch 2 arra kér, hogy csatlakoztasd vissza a kontrollert. Ha megnyomod az L és R gombot, a csatlakozáshoz, a hang elkezd szólni a fejhallgatón keresztül.
- C. Ha nem hallod a hangot, miután újracsatlakoztatod a kontrollert, az eszköz hangerője alacsony vagy 0% lehet. A hangerő felhangjába nyomva tartsd a kontroller "Home" gombot.
- Megjegyzés: A Rendszerbeállítások alatt van egy hangbeállítás, amit "Némítás, amikor a fejhallgató le van kapcsolva" (Némítás, amikor a fejhallgató le van kapcsolva) (Némítás, amikor a fejhallgató le van kapcsolva) (Némítás esetén) című. Ha aktiválják, ez az opció kikapcsolja a rendszer hangszóróit, amikor kihúzod vagy lecsatlakoztatod a fejhallgatót, amíg meg nem nyomják a hangerőgombokat, vagy amíg ezt a beállítást manuálisan ki nem kapcsolják. Ennek a beállításnak a manuális kikapcsolásához válaszd ki a System Settings > System > Mute, amikor a fejhallgató le van kapcsolva (kapcsold ki (kapcsold ki)).



Hangerőszabályzók

A kontroller hangerejének beállításához nyomva tartsd a "function" gombot, majd nyomd meg a D-padon a Fel/Le gombot. Könnyedén elnémíthatod a csatlakoztatott headseted vagy fejhallgatód mikrofonját, ha kétszer megnyomod az "function" gombot. A némítás megszüntetéséhez nyomja meg újra kétszer a "function" gombot.

- Megjegyzés: A hangerőszabályzók csak a kontroller hangerő kimenetét állítják be, nem a Nintendo Switch OS hangerőszintjét. Állítsd be a Nintendo Switch OS hangerőjét az eszköz beállításaiiban.



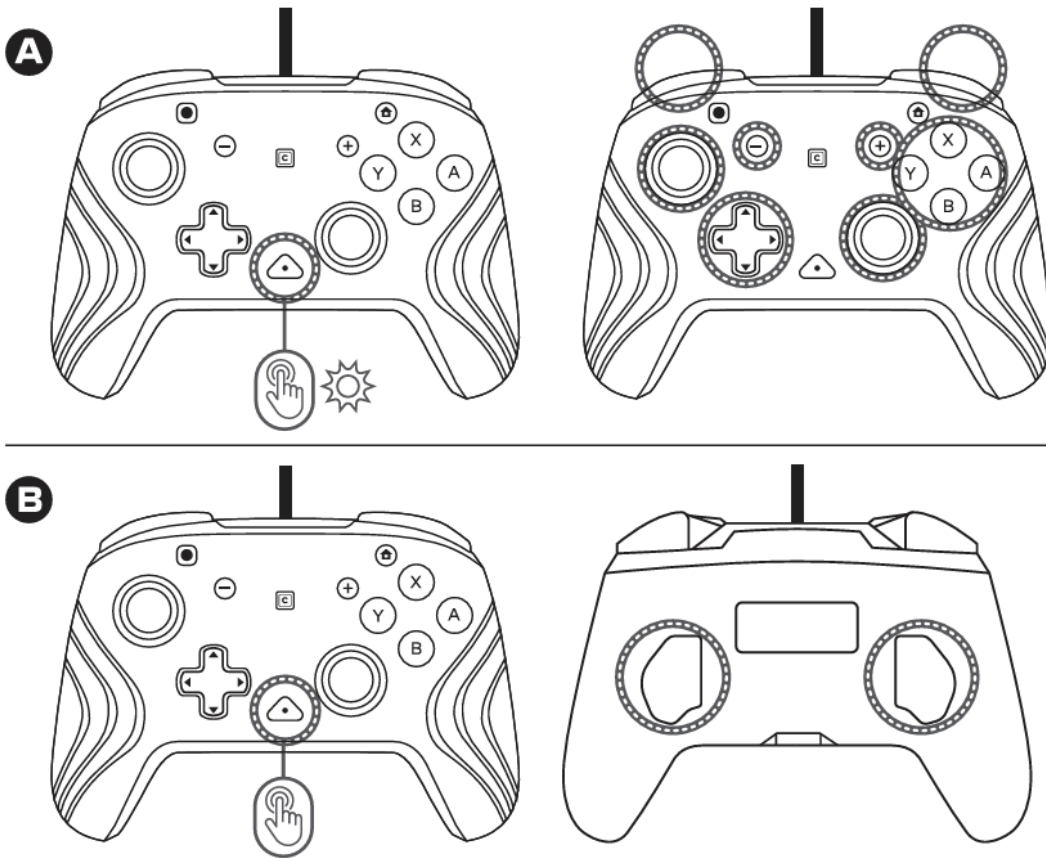
Hátsó gombok

A hátsó gombok programozása

- A. A programozáshoz nyomva tartsd a "function" gombot, és nyomd meg a vissza gombot, amire szeretnél vezérlőt jelölni. Amint a "function" gomb LED villog, nyomj meg bármelyik gombot a

kontrolleren, hogy a funkciót a hátulra jelöld. A LED gyorsan villog háromszor, jelezve a sikeres programozást.

- B. Ha szeretnéd törölni a térképezett funkciót vagy teljesen letiltod a visszajelző gombokat, nyomd le a "function" gombot, és duplán nyomd meg bármelyik visszagombot.

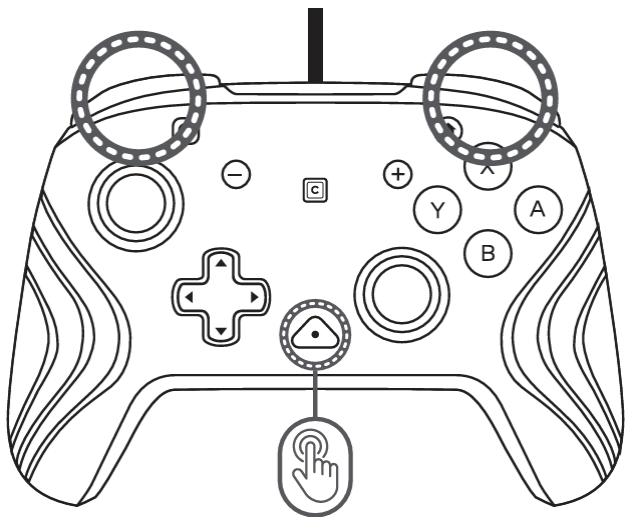


RGB villámhatások

A világítási effektek megváltoztatása

A fénymódok átfutásához nyomva tartsd a funkciógombot, és nyomd meg vagy L, vagy R gombot.

- A. Az Afterglow Wave vezeték nélküli vezérlő négy előre programozott világítási effektet tartalmaz a kontrolleren:
- Wave: Folyamatos mozgásban szivárványos RGB fényeket jelenít meg.
 - Légzés: Az RGB fények lassan be- és kihalványulnak egy meghatározott színén.
 - Statikus zaj: Az RGB lámpák szilárd maradnak és egy kiválasztott színre állítva maradnak.
 - Bot: Az RGB reagál az analóg karok mozgására.
- B. A világítási effektek között váltogatni szeretnéd nyomva a "function" gombot, és nyomd meg az L vagy R gombot. Miután kiválasztottad a módot, engedd el a "function" gombot, hogy elmentsd a beállítást.



Nintendo Switch™ 2 C gombkompatibilitás

A GameChat, egy vadonatúj funkció a Nintendo Switch™ 2 rendszeren, lehetővé teszi, hogy akár 12 fős csoport is csevegessen játék közben.

- Valós időben is megoszthatod a képernyődet, még akkor is, ha különböző játékokat játszol! Akár játékbeli felfedezést osztasz meg, akár csak integetsz köszönök, a GameChat úgy érezteti úgy, mintha a barátaid ott lennének melletted.
- Maximum 12 résztvevő lehet a hangbeszélgetéshez. Akár négy ember is megoszthatja a játékképernyőjét vagy részt vehet videohívásban egyszerre. A GameChat csak a Nintendo Switch 2-re érhető el.

Hogyan lehet GameChatet használni olyan controllerrel, amely kompatibilis a Nintendo Switch™ 2-vel:

- A GameChat beállítása után egyszerűen nyomja meg a controller C gombját, hogy megnyissa a GameChat menüt a controlleren, és megnyílnak a GameChat beállítások.

Hogyan használd a GameChatet olyan controllerrel, amely működik Nintendo Switch™ 2-n (nincs C gombja):

- A GameChat beállítása után megnyomhatod a kontrollered HOME gombot, és megtalálhatod a GameChat menüt a HOME képernyőn. A GameChat minden Nintendo Switch Online tagsághoz tartozik.

További részletekért és további támogatásért a GameChat-en kérjük, nézd meg a [GameChat útmutató](#) és [GYIK oldal](#) a [Nintendo oldaláról](#).